



SCOALA ECOTERRIENILOR

EDITIA 2024-2025



DESPRE ȘCOALA ECOTERRIENILOR

Școala Ecoterrienilor este un program național dedicat școlilor din România cu învățământ primar și gimnazial.

Perioada de înscrieri școli: 18 septembrie – 3 octombrie 2024. Școlile se înscriu creându-și conturi în platforma Școala Ecoterrienilor.

Ediția 2024-2025 se lansează pe data de 18 septembrie 2024 și se încheie pe data de 16 mai 2025.





DESPRE ȘCOALA ECOTERRIENILOR

Școala Ecoterrienilor este programul de eco educație pe care ECOTIC împreună cu ECOTIC BAT îl desfășoară anual în școlile din România, încă din **2016**.

Numele de Școala Ecoterrienilor, derivă de la mascota Ecoterrianul. Ecoterrienii sunt eroi invizibili prezenți pe Pământ. La fiecare faptă „verde” pe care pământenii o fac un astfel de Ecoterrian se naște ajutând la protecția mediului înconjurător, iar la fiecare faptă care face rău mediului înconjurător un Ecoterrian dispăre. Au fost scrise și o serie de povești menite să îi introducă pe cei mici în lumea Ecoterrienilor.

Programul Școala Ecoterrienilor împarte activitățile în 2 componente:

- 1) partea de acumulare cunoștințe de către elevi prin lecții video, quiz-uri dedicate pe platformă și activități practice conexe
- 2) partea practică de colectare de DEEE și DBA din școli.





CUM CREEZ CONT DE PROFESOR/ȘCOALĂ?

- Fiecare școală are un singur profesor coordonator și prin urmare un singur cont în platformă. O școală nu poate avea mai multe conturi într-o ediție și nici mai mulți profesori coordonatori.
- Singura persoană care gestionează contul școlii este profesorul coordonator
- Punctele se adună în contul școlii prin îndeplinirea de activități (detaliat la pagina 7)

Profesorii accesează link-ul <https://scoalaecoterrienilor.ecotic.ro/> și apasă pe butonul „Vreau să mă înscriu în ediție”. Completând codul SIIIR al unității de învățământ se vor completa automat datele școlii/structurii.



Cererea de creare cont va veni către Admin ECOTIC, care verifică corectitudinea datelor și aprobă contul



După ce se aprobă contul, profesorii se pot conecta cu mailul și parola setate și au acces la datele școlii și profil.

Profesorii vor primi un „Cod unic pentru elevi”(în cont) pe care îl vor transmite elevilor

[TUTORIAL VIDEO CREARE CONT/ÎNSCRIERE ȘCOALĂ](#)



CUM CREEZ CONT DE ELEV?

- Fiecare elev din școală se loghează în platformă cu un cont și acumulează puncte pentru școala lui realizând diverse activități online.
- Punctele acumulate de elevi se duc direct în contul școlii.

Elevii accesează link-ul <https://scoalaecoterrienilor.ecotic.ro/> și apasă pe butonul „Vreau să mă înscriu în ediție”.

Completează datele cerute de aplicație și adaugă codul unic primit de la profesorul coordonator.



După crearea contului, elevii pot începe activitățile din cadrul Școlii Ecoterrienilor și pot strânge puncte realizând Teme pentru acasă.

[TUTORIAL VIDEO CREARE CONT/ÎNSCRIERE ELEV](#)



CE SE VEDE ÎN CONTURI:

LA CE AU ACCES PROFESORII ÎN CONT:

- Vizualizare lecții video și vizualizare quiz-uri fără posibilitatea de a le realiza
- Vizualizare propuneri activități practice + posibilitatea de a realiza și încărca dovezi în urma realizării acestora. Dacă activitatea este marcată ca Aprobata de către Admin ECOTIC atunci punctele se adaugă în contul școlii.
- Vizualizare secțiune Joculețe pentru elevi
- Vizualizare secțiune Provocări pentru elevi
- Plasare comenzi și vizualizare comenzi plasate
- Istoric activități
- Istoric comenzi



LA CE AU ACCES ELEVII ÎN CONT:

- Lecții + quiz-uri iar la realizarea acestora vor primi puncte care se alocă în contul școlii. Elevii NU pot realiza punctaj de mai multe ori pe o singură lecție. Pot realiza lecția de mai multe ori, însă punctele se iau în calcul O SINGURĂ DATĂ.
- Vizualizare propuneri activități practice (nu au posibilitatea de a le marca ca și realizate). Doar vizualizare.
- Provocări (care se vor afișa într-un anumit interval de timp decis de către Admin ECOTIC) pe care le pot realiza și vor acumula puncte în contul școlii.
- Jocuri – nu acumulează puncte dar se pot juca oricând/oricât.



CUM ADUN PUNCTE ÎN CONTUL ȘCOLII?

ȘCOLILE ACUMULEAZĂ PUNCTE PRIN:

- Elevii realizează în platformă lecții + Teme pentru acasă, iar punctele se adaugă în contul școlii
- Profesorii realizează împreună cu elevii activități practice - încărcând dovezi vor primi puncte pentru fiecare activitate realizată.
- Elevii realizează provocări și acumulează puncte. Vor fi anumite perioade specifice în care se vor încărca provocări iar elevii și profesorii vor fi notificați în secțiunea de Mesaje atunci când o provocare a fost lansată.
- Plasare comenzi preluare DEEE/DBA. La confirmarea cantității predate, de către colector, punctele se alocă în contul școlii.

Profesorii pot reda lecția video la clasă, însă „Tema pentru acasă” pentru acea lecție se realizează de către fiecare elev în contul lui, acasă. Redarea lecției video la clasă nu aduce puncte în contul școlii, doar completarea QUIZ-ului (temei pentru acasă) de către elevi, aduce puncte în contul școlii.





ETAPELE PROIECTULUI

ACTIVITĂȚILE DIN CAMPANIE ȘI CALENDARUL ACESTEIA:

- Perioada de înscriere a școlilor: 18 septembrie 2024 – 3 octombrie 2024
- Confirmarea și aprobarea cererilor de înscriere a școlilor: 3 – 10 octombrie 2024
- Participarea profesorilor coordonatori ai școlilor înscrise la webinar privind etapele proiectului: 23 octombrie 2024
- Transmitere KIT de către Organizatori (recipiente de colectare, minirecipiente DBA, afișe): 17 – 31 octombrie 2024
- **Etapa I de activități - realizarea a minim 4 lecții diferite + quiz-urile aferente fiecărei lecții (dacă nu sunt realizate în acest interval, iar școala este totuși la final de ediție în TOP 10, atunci va fi descalificată): 23 octombrie 2024 – 23 ianuarie 2025**
- **Etapa a II-a de activități - realizarea a minim 4 lecții diferite + quiz-urile aferente fiecărei lecții (dacă nu sunt realizate în acest interval, iar școala este totuși la final de ediție în TOP 10, atunci va fi descalificată): 23 ianuarie 2025 – 16 mai 2025**
- **Data limită de plasare comenzi de preluare DEEE/DBA** (nu se fac excepții! Formularul de transmitere comenzi din Platformă devine inactiv. Nu se primesc comenzi pe e-mail!): **16 mai 2025**
- Colectare finală DEEE și DBA: 16 mai 2025 - 6 iunie 2025
- Evaluarea rezultatelor și selectarea câștigătorilor: 11 - 19 iunie 2025
- Anunțarea rezultatelor: 26 iunie - 04 iulie 2025.



CUM SE PUNCTEAZĂ ACTIVITĂȚILE

BAREM PUNCTAJ:

Lecții – Fiecare lecție are un quiz (Temă pentru acasă), fiecare quiz are o serie de întrebări, fiecare răspuns corect la quiz are **1 punct**;

Activități practice – fiecare activitate practică conformă cerințelor are **50 puncte**;

Provocări – Fiecare provocare realizată corect sau conform cerințelor va fi punctată cu **5 puncte**;

Plasare comenzi de preluare DEEE/DBA:

- **DEEE (inclusiv becuri și neoane):** 1 kg = **30 puncte**
- **DBA:** 1 kg = **60 puncte**





CUM SE FACE PREMIEREA

PREMIERE:

Top 10 școli cu cele mai multe puncte acumulate vor fi premiate.

Vor fi premiate doar școlile din TOP 10 care realizează 8 lecții după cum urmează:

Realizarea a minim 4 lecții diferite + quiz-urile aferente fiecărei lecții, în Etapa I, în perioada 23.10.2024 – 23.01.2025

Realizarea a minim 4 lecții diferite + quiz-urile aferente fiecărei lecții, în Etapa II, în perioada 23.01.2025 – 16.05.2025

Realizarea unei lecții presupune ca Elevii înscriși să completeze Teme pentru Acasă la minim 8 lecții în cele două etape mai sus menționate.





PREMIILE

PREMII

LOCUL 1: Card valoric Altex în valoare de 7000 lei

LOCUL 2: Card valoric Altex în valoare de 6500 lei

LOCUL 3: Card valoric Altex în valoare de 6000 lei

LOCUL 4: Card valoric Altex în valoare de 5500 lei

LOCUL 5: Card valoric Altex în valoare de 5000 lei

LOCUL 6: Card valoric Altex în valoare de 4500 lei

LOCUL 7: Card valoric Altex în valoare de 4000 lei

LOCUL 8: Card valoric Altex în valoare de 3500 lei

LOCUL 9: Card valoric Altex în valoare de 3000 lei

LOCUL 10: Card valoric Altex în valoare de 2500 lei

SUPLIMENTAR: Card valoric Altex în valoare de 1500 lei pentru cel mai implicat profesor

